

CASHFLOW правила

ЗАЧЕМ ИГРАТЬ?

- Чтобы повысить свой финансовый интеллект
- Чтобы раскрыть секреты богатых людей
- Чтобы понять, что инвестиционная деятельность становится не такой рискованной, если вы действительно знаете, что делаете
- Чтобы обогатить свои знания о деньгах и инвестировании

КРАТКИЕ ИНСТРУКЦИИ ИГРОКАМ

1. Возьмите каждый по одному **бланку финансового отчета** и **бланку учета денежных средств**, выберите карточку **«Профессия»**
2. Перенесите информацию с карточки **«Профессия»** в **финансовый отчет**
3. Познакомьтесь со своим аудитором (им будет игрок справа от вас) – каждый раз, когда вы вносите изменения в свой финансовый отчет, он должен проверять правильность ваших расчетов
4. Назовите вслух свою профессию и мечту
5. Приступайте к игре

ПОМНИТЕ:

- Чтобы вы смогли вырваться с дорожки для крысиных бегов, ваш **пассивный доход должен превышать сумму общих расходов**
- За столом вы станете командой, которая достигнет результата (в том случае, если все будут в фокусе)
- Чтобы увеличить свой пассивный доход, **покупайте активы**, которые приносят положительный денежный поток
- Остерегайтесь банкротства, инвестируйте с умом
- «Нет» телефонам, еде и воде
- «Да» фокусу, аккуратности, таймингу и внимательности
-

ПОЛЯ НА ДОРОЖКЕ И КАРТОЧКИ:

1. **День выплат** – сумму выплаты составляет ваша зарплата плюс любой пассивный доход минус сумма общих расходов. Каждый раз, когда проходите поле **«День выплат»** или попадаете на него, прибавляйте **сумму своего месячного денежного потока** к балансу в **бланке учета денежных средств**. Если денежный поток отрицательный, вычтите его из баланса в бланке учета денежных средств. **Если вы забудете внести сумму выплаты, эти деньги пропадут!**
2. **Сделки** - В карточках **«Крупная сделка»** и **«мелкая сделка»** предлагаются разные инвестиционные возможности, с помощью которых вы сможете быстрее вырваться из крысиных бегов. Крупные сделки стоят дороже, но приносят большой денежный поток. Мелкие сделки стоят дешевле, но денежный поток, который они приносят, намного меньше. Если вы остановитесь на поле **«Сделки»**, **«Рынок»** или **«Всякая всячина»**, снимите верхнюю карточку в соответствующей колоде и прочитайте ее вслух (попав на поле **«Сделки»**, можно выбрать колоду **«Крупная сделка»** или **«Мелкая сделка»**). Если вам не хватает денег, чтобы заплатить первый взнос, **вы можете взять кредит (если не являетесь банкротом)**. Если вы не хотите покупать актив, тогда эту карточку можно продать другому игроку, но только в том случае, **если это позволяет карточка**. Цена определяется по договоренности. Игрок, который купил карточку, **ОБЯЗАН** приобрести указанную в ней собственность по указанной цене
3. **Рынок** – карточки предлагают вам покупателей ваших инвестиций. Они содержат указания на события в экономике, которые могут повлиять на ваше

- финансовое положение. Каждый, кто владеет активами, указанными в карточке, может продать их по указанной цене. Если вы продатите что-то, не забудьте внести необходимые изменения в свой **финансовый отчет**. После продажи внесите полученные деньги в **бланк учета денежных средств**
- 4. Всякая всячина** – это неожиданные, ненужные и неизбежные статьи расходов, на которые мы тратим деньги. Возьмите карточку и сделайте то, что там написано. Отказываться НЕ РАЗРЕШАЕТСЯ. В некоторых карточках указано, что в случае необходимости вы можете взять кредит.
 - 5. Благотворительность** – не является обязательной, попав на поле, вы можете пожертвовать **10% своего общего дохода** (не забудьте внести изменения в свой бланк учета) в обмен на право в **следующие 3 хода выбрасывать 1 или 2 кубика**
 - 6. Ребенок** – в вашей семье прибавление! Увеличьте количество детей в финансовом отчете (**максимум 3 ребенка на игрока**), внесите расходы на ребенка в своем финансовом отчете, умножьте сумму расходов на ребенка на новое общее кол-во детей и прибавьте к сумме общих расходов, **подсчитайте свой новый месячный денежный поток**.
 - 7. Увольнение** – вы временно потеряли работу. Уплатите сумму общих расходов, внесите изменения в бланк учета денежных средств и пропустите 2 хода (данное поле **отменяет привилегии «Благотворительности»**). Поставьте фишку на кружок **«Пропуск 1»**, уплатите сумму общих расходов (вычтите из текущего баланса в бланке учета денежных средств), все остальные игроки делают свои ходы. Переставьте фишку на кружок **«Пропуск 2»**, игра продолжается. Переставьте фишку на поле **«Увольнение»**, бросьте кубик и продолжайте крысиные бега.
 - 8. Кредиты и погашение долгов** – вы можете брать деньги в долг, если вас не объявили банкротом. Суммы кредитов должны быть кратными \$1000, выплаты по кредитам составляют 10% в месяц (вносятся в День выплат). Ваши месячные процентные расходы составляют \$100 на каждую взятую в долг 1000\$. Банковские кредиты можно погашать частями, кратными 1000\$, не забывайте внести изменения в бланк учета денежных средств. *Налоги, прочие расходы и расходы на детей погасить невозможно, они являются постоянными.
 - 9. Банкротство** – Остались без денег? И что теперь? Если при прохождении поля «день выплат» или попадании на него ваш месячный денежный поток оказывается отрицательным и у вас не хватает денег, чтобы уплатить необходимую сумму, тогда вы становитесь банкротом. Если вы объявляете о банкротстве, то **можете продать какое-то количество своих активов** (эти объекты собственности перейдут банку) и получите за каждый из них $\frac{1}{2}$ первого взноса. **Используйте эти средства для погашения долгов**, пока ваш общий доход не превысит сумму общих расходов (то есть пока месячный денежный поток не станет положительным). Если он все равно остается отрицательным, вы официально выбываете из игры. Нам очень жаль!

Вы выбрались из крысиных бегов! Поздравляем!

Перейти с дорожки для крысиных бегов на скоростную дорожку вы можете в начале любого своего хода, после того, как ваш пассивный доход превысит сумму общих расходов.

Когда это произойдет, вы получите причитающийся вам доход в **ДЕНЬ CASHFLOW**, бросьте один кубик и перейдите на одну из шести пронумерованных стрелок “Старт” на **скоростной дорожке**. Поставьте фишку на стрелку, номер которой соответствует выпавшему количеству очков.

ПЕРЕХОД НА СКОРОСТНУЮ ДОРОЖКУ

1. Переверните бланк финансового отчета для крысиных бегов. Перед вами бланк отчета о доходах для скоростной дорожки. Внесите в него:

- Начальный доход в **ДЕНЬ CASHFLOW** (когда вы уходите с дорожки для крысиных бегов, вам причитается сумма, в 100 раз превышающая ваш пассивный доход, это начальный доход, его вы будете получать каждый раз, когда проходите “ДЕНЬ CASHFLOW” или попадаете на него
- Для победы вам нужно покупать расположенные на скоростной дорожке инвестиции в бизнес, чтобы увеличить начальный доход в **ДЕНЬ CASHFLOW** на 50 000\$

2. На скоростной дорожке вы бросаете 1 кубик, если не указано иное.

Карточки больше не используются, финансовый отчет с крысиных бегов не нужен, на скоростной дорожке нельзя брать кредиты, денежные средства, которые вы получали на этапе крысиных бегов, не переносятся на скоростную дорожку.

ПОЛЯ НА СКОРОСТНОЙ ДОРОЖКЕ:

1. **ДЕНЬ CASHFLOW** – каждый раз, когда проходите поле, или попадаете на него, прибавляйте свой доход к балансу в бланке учета денежных средств. Если вы забудете сделать это до перехода хода к следующему игроку, деньги пропадут
2. **Инвестиции в бизнес** - на каждом зеленом поле указан бизнес, который вы можете купить. Когда вы попадаете на зеленое поле, вам предоставляется возможность купить инвестицию в данный бизнес, заплатив первый взнос. Информацию о покупке нужно внести в отчет о доходах для скоростной дорожки. * Инвестиции в бизнес могут приобретаться много раз многими игроками. Если вы попадаете на зеленое поле и можете позволить себе купить предлагаемую инвестицию в бизнес, ее можно снова и снова добавлять в список своих активов
3. **Забота о здоровье** – если вы попадаете на это поле, бросьте 1 кубик, если выпадет 1-3 очка, то вам нужно заплатить только ПОЛОВИНУ всех своих наличных денег. Если выпадет 4-6 очков, то вам придется отдать ВСЕ наличные (Все медицинские услуги стоят дорого, тут уж ничего не поделаешь)
4. **Благотворительность** – благотворительностью заниматься не обязательно, если вы решите это сделать, то во время следующих 3 ходов можете бросать 1 или 2 кубика, для каждого хода можно выбирать разное количество кубиков
5. **Налоговая проверка** – если вы попали на поле, то обязаны заплатить ПОЛОВИНУ имеющихся у вас наличных
6. **Развод** – отдайте ПОЛОВИНУ своих наличных денег
7. **Судебный иск** - отдайте ПОЛОВИНУ своих наличных денег

Если что-то забыли или пропустили – ваше право на использование не восстанавливается!

***Правила перед игрой будут все ещё раз оговорены**